

Historique de TERRA Secundus

La Grande Exode Apocalyptique

Ou comment la civilisation humaine disparut presque entièrement.

(Toutes les images sont non contextuelles !!!)

Playlist conseillée pour cet historique : https://www.youtube.com/watch?v=p-LKqjOxBLA&list=PLnMzCO6SnZTvDJHXRpvKLiU5Kh-uaMkfb&ab_channel=IlkkaLeskel%C3%A4

Adieu TERRA...on te regrettera !Adieu TERRA...on te regrettera !

13 septembre 2099 :

Une missions de colonisation spatiale privée, constitué d'un croiseur d'exploration, de trois vaisseaux mondes et leurs escortes, quitte la planète Terre, rebaptisé TERRA, pour aller coloniser une lointaine exoplanète, Auréus II, situé à 950 années-lumière du système solaire. Ces trois vaisseaux de colonisations ayant chacun à leurs bord, environs 5 000 colons, se nommaient respectivement, Le Pégase, le Minotaure et le Cerbère. Ils avaient été affrétés par l'Organisation non-gouvernementale, dit du Nouvel Imperium Romain, groupe philosophique et politique, dirigé par un mystérieux Comité des 12, sous la présidence du célèbre ingénieur, mécène et homme d'affaires suisse, le multimilliardaire Jean-Pascal Dumoulin.

L'Apocalypse !L'Apocalypse !

Un grave incident technique survient, pendant la translation dans le couloir spatial, endommageant fortement le Pégase, ainsi que d'une moindre importance le Cerbère et faisant disparaître dans le néant, le Minotaure, ses vaisseaux d'escorte, ainsi que ses 5470 passagers et membres d'équipage. Du côté de la flotte survivante, on ne compte pas moins de 61 morts et les dégâts sont très importants sur plusieurs des vaisseaux d'accompagnement.

Allo, ici Papa Tango Charlie, on a comme un problème de chronologie !Allo, ici Papa Tango Charlie, on a comme un problème de chronologie !

Les survivants découvrirent que non seulement le passage subspatial s'était refermé et qu'ils n'avaient pas bougés de l'endroit d'où ils étaient partis, (quelque part à mi-chemin entre la Terre et la lune), mais que de plus, ils avaient été propulsés dans le temps. Le convoi spatial ayant en effet, en quelques secondes, remonté 9670 années dans le passé de la planète Terre, se retrouvant subitement à l'aube de notre civilisation, environ 7550 années avant notre Ère. A cette époque humanité était en plein milieu de l'âge du Néolithique et seules les régions Ouest du Moyen-Orient, (Turquie, Syrie, Irak et Iran) et celles d'Extrême-Orient, possédaient quelques débuts d'urbanisation, telle la citée de Çatal Höyük, en Anatolie.

Réunion du Sénat sur le croiseur gouvernemental, le Cronos.Réunion du Sénat sur le croiseur gouvernemental, le Cronos.

Le Sénat après discussions, décide avec l'aval du Comité des douze, de lancer un référendum populaire pour savoir s'il faut continuer la mission coloniale, vers Auréus II, ou recoloniser TERRA. A

une écrasante majorité, le peuple romain décide de rester sur leur nouvelle planète, rebaptisée pour l'occasion en TERRA Secundus. L'opération "Prométhée" consistant à civiliser les 7 millions d'humains primitifs de la planète, en quelques générations, est commencée et une installation des colons des deux derniers vaisseaux monde est entamée. De nouvelles villes sont mises à l'études.

Villa romaine sur le lac des 3 pointes Villa romaine sur le lac des 3 pointes

La capitale de cette nouvelle patrie fut établie sur le lac de Côme, renommé pour l'occasion, "lac des 3 pointes", à l'endroit où, dans notre ère, se situe le village de Bellagio. Cette première citée des Terran, fut baptisée Ravenne, (en mémoire de l'ultime capitale de l'Empire romain). La nouvelle capitale romaine fut édifiée dans le style architectural gréco-romain. Une fois totalement achevée (15 ans plus tard), elle surpassa en beauté n'importe quelle citée de l'Antiquité de l'ancienne Terre. Très rapidement on commença à éduquer les populations autochtones en vue de leur intégration dans l'Imperium. L'année d'arrivée dans cette nouvelle dimension de la planète Terre, (2099), devint l'An 0 de la Nouvelle Ère.

La Sainte Église pontificale romaine de la Triade des Titans est née. La Sainte Église pontificale romaine de la Triade des Titans est née.

Tout en faisant édifier les principaux édifices administratifs de la nouvelle capitale de l'Empire romain, comme le Sénat ou les archives impériale, il fit édifier, les années qui suivirent, un magnifique palais sur le promontoire qui surplombait le lac. Ainsi qu'une majestueuse cathédrale dédiée aux 3 divinités de la religion étatique, la Sainte Église pontificale romaine de la Triade des Titans, avec comme il se doit, les trois temples de type gréco-romains, sur les pourtours.

(Voir l'Addendum consacré aux religions et cultes dans le Dominion.)

Après 1625 longues années, un nouvel empereur romain, succède au dernier (Julius Nepos) : Mýlos 1er. Après 1625 longues années, un nouvel empereur romain, succède au dernier (Julius Nepos) : Mýlos 1er.

An 5, une fois le Sénat impérial, inauguré, les sénateurs se réunirent officiellement, dans un véritable prétoire romain et plébiscitèrent Jean-Pascal Dumoulin comme Leader suprême de l'Imperium avec le titre officiel d'Imperator. Ce dernier changea son nom en Mýlos, (moulin en grec ancien) et pris officiellement la succession du dernier véritable empereur de Rome : Julius Népo, l'usurpateur Romulus Augustus, ayant été rayé de la liste des empereurs romains, par le Sénat quelques années plus tôt. L'Empereur Mýlos, fut sacré imperator dans la grande cathédrale puis allât s'installer dans sa nouvelle résidence, le Magnifique Palais impérial, situé sur le promontoire surplombant les deux branches du lac.

Premier générateur d'eau lourde, (deutérium), construit sur Mars, la citée troglodyte de Cydonia y sera édifiée. Premier générateur d'eau lourde, (deutérium), construit sur Mars, la citée troglodyte de Cydonia y sera édifiée.

Début de la colonisation à grande échelle de Mars en l'An 11 Plusieurs citées, sous dômes, semi-enterrées ou implantées dans de vastes cavernes pressurisées avec gravité artificiel de 1G, sont édifiées : Cydonia, Tarsis et Utopia-City. Découverte dans les roches sédimentées, de quelques fossiles d'algues, mollusques et crustacés, qui prouvent qu'un début de vie animal et végétal avait commencé sur Mars, dans ce qui semblait être à l'époque un gigantesque océan. Un cataclysme naturel, semble avoir éteint cette vie primitive, il y a plusieurs centaines de millions d'années.

Port-Romance et son architecture baroque. Port-Romance et son architecture baroque.

Dès la seconde décennie, deux autres citées, d'architecture gréco-byzantine et baroque, furent construites au bord du lac des trois pointes, sur l'endroit où dans l'ancienne Terre se situaient les villes de Lecco et de Côme, ces deux nouvelles villes furent baptisées, respectivement : Fjörd et Port-Romance. Un nouveau Sénat est édifié à Fjörd, sur une colline surplombant le lac et le tout nouveau Palais de la Haute-cour est construit dans la citée de Port-romance.

les 12 sénateurs issus des 12 Maisons réunis en Conclave ! les 12 sénateurs issus des 12 Maisons réunis en Conclave !

Année 90 : décès de l'Empereur Dumoulin, âgé de 126 ans, bien que toujours chef de l'état se titre n'était plus qu'honoraire, depuis pas mal de décennies, selon les règles qu'il avait lui-même instaurées, (voir structures gouvernementales), l'Imperator se contentant d'être le leader charismatique de l'Imperium. Ses successeurs, issus du sénat, (élection par conclave sénatorial), continuèrent son œuvre et l'Imperium continua à prospérer..

Celestis, la citée lunaire Celestis, la citée lunaire

Pendant que Mars devient une puissante colonie Terran, ses inépuisables mines de fer, de cuivre et surtout d'aluminium fournissent des métaux dans tous le Dominion Terran et même bien au delà, et continue à absorber, les milliers de colons venus de toute les régions de TERRA Secundus, la Lune, (Lunar One), devient, elle aussi une colonie où une citée, (Célestise), à demie enfouie sous la surface lunaire, y est édifiée. Vu sa faible gravité, hors des installations coloniales, Lunar One est surtout utilisé comme astroport commerciale de TERRA Secundus.

New-Baltimore, sur la côte-est du continent Bêta, la plus vaste citée de TERRA Secundus. New-Baltimore, sur la côte-est du continent Bêta, la plus vaste citée de TERRA Secundus.

Dans les premières décennies du 3ème siècle de l'Imperium, de grandes citées, très modernes cette fois-ci, furent édifiées, dans d'autre partie de ce qui à été dans une réalité parallèle, l'Europe, puis sur les autres continents, mais la surface habitée de TERRA Secundus reste peu importante pour des raisons de préservation de la nature, ainsi que d'écologie planétaire, regroupé en un nombre très limité de citées, de villes et de villages.

le C.R.D.I. à New-Baltimore le C.R.D.I. à New-Baltimore

La démographie, aidée par le clonage contrôlé, transforma les 10 450 colons restant du convoi originel ainsi que les 6 700 000 êtres humains indigènes, (éduqués grâce au programme gouvernemental, "Promêtheus") en 15 millions de citoyens et citoyennes de TERRA Secundus

en quelque décennies à peine. La plus grande citée planétaire, est sans conteste la citée côtière de New-Baltimore, (situé approximativement au même endroit que la ville de Baltimore dans l'ancienne Ère), le centre de l'Etat Major de la Milice impérial y a d'ailleurs son QG, ainsi que Le Centre de Recherches et de Développement de l'Imperium, (C.R.D.I.), ainsi que d'autres Organisations interstellaires. La base de la Guilde du Commerce et de la navigation, se trouve elle, par contre, sur la planète Caladria. dans le système stellaire de Leto.

Les mystérieux Skerks, amis, ennemis ou neutres ? Les mystérieux Skerks, amis, ennemis ou neutres ?

En l'an 255, on découvre une forme de vie extra-terrestre relativement hostile, quelque échauffourées se passent sans trop de dégâts. avant qu'un traité de non-agression, doublé d'un pacte de non-ingérence réciproque, (ainsi que la mise en place d'une zone neutre entre les espaces

des Terrans et de cette nouvelle race, nommée Skerks), soient signés. Aucun contact direct n'a jamais eu lieu avec ces derniers, (de rares contacts visuels, brefs et de mauvaises qualités, ont cependant été faits) et seul leurs vaisseaux de reconnaissance ont pu être aperçus en de rares occasions.

La planète Caladria première exoplanète de type Gaïa a avoir été colonisée. La planète Caladria première exoplanète de type Gaïa a avoir été colonisée.

Années 255 à 340, six exoplanètes, dans six systèmes planétaires relativement proches et qui avaient été déjà confirmées comme identique, à au minimum 90%, à Terra avant l'Exode de l'an 0 (2099), sont colonisée par les Terrans et deviennent rapidement de puissantes colonies impériales.

Il s'agit des planètes suivante en année lumière (AL) : Caladria, du système de Leto, à 38 AL Dionysos, du système de Déméter, à 140 AL Thémis, du système de Cronos, à 125 AL, Talos, du système d'Héphaïstos, à 230 AL Pélion, du système de Chiron, à 480 AL et Exodia, du fameux système Auréus, à 950 AL.

Aureus III, la planète presque habitable ! Aureus III, la planète presque habitable !

Dans le système d'Auréus, se trouve une planète, dans la zone habitable, sur une orbite parallèle à Exodia, qui ne remplit pas tout à fait les critères, pour être une planète type Gaïa, Auréus III, car en plus d'avoir une masse dépassant légèrement les normes définies, (entre 0.90 et 1.10 G, en l'occurrence 1.14 G), bien qu'ayant déjà de la vie végétal et animal, (genre de poissons et d'arthropodes primitifs), le taux d'oxygène, n'est pas suffisant pour permettre la vie sans respirateur. Mais sa situation géo-planétaire, (Auréus, pourrait être le seul système possédant deux planètes de type Gaïa de tout l'Empire), fait qu'une terraformation de niveau 1, est entreprise en 360 et achevée en 380, bien que la gravité reste toujours plus élevé que la norme tolérée pour une planète Gaïa. La planète commence dès 385 à recevoir un petit contingent de colons. La nouvelle planète Aureus III est rebaptisée : Amphitryon. Peu à peu une cité y est édifiée, elle pris le nom de Mycénia...

La vie biologique terrestre, est t'elle le résultat d'une Panspermie, contrôlée par une civilisation alien datant de plus de 3,5 milliards d'années ? La vie biologique terrestre, est t'elle le résultat d'une Panspermie, contrôlée par une civilisation alien datant de plus de 3,5 milliards d'années ?

An 382, pendant que l'espace proche du système solaire se colonise, les géologues de l'Imperium font une très déconcertante découverte sur Terra, dans le nord-est de la Province Bêta, (Continent Nord-Américain, dans l'Ancienne Terre), une capsule spatiale, gisant au fond du lac Ontario, constitué d'un alliage totalement inconnu est qui semblerait dater de plus de 3,5 milliards d'années, époque géologique dite de "l'éon de l'Hadéen", pendant laquelle la vie biologique aurait commencé. La vie aurait peut-être été créé par une civilisation extra-terrestre, (d'un niveau scientifique bien largement supérieure à tout ce que l'on pourrait imaginer), déjà à cette époque géologique.

Les forces militaires impériales, se retirent du système stellaire de Chiron. Les forces militaires impériales, se retirent du système stellaire de Chiron.

An 386, profitant d'un faille constitutionnelle, les planètes de Pélion, du système planétaire de Chiron et Exodia, du système stellaire d'Auréus, exigèrent leur indépendance respectives. Le cas juridique

est débattu au Sénat et à une faible majorité, due au flou juridique de l'époque, (depuis le flou n'est plus d'actualité), l'Imperium la leur accorde à contre cœur. Ces deux colonies deviennent indépendante dès 388 et se regroupent en une fédération nommée "Conglomérat de Pel-Aur" dont la le siège gouvernemental fut implanté sur Exodia

Pandora une des 3 lunes de Chiron IVPandora une des 3 lunes de Chiron IV

Les années qui suivirent furent pour le gouvernement du Conglomérat, l'occasion de coloniser une planète voisine du système de Chiron, une lune en orbite d'une planète géante gazeuse, (Chiron V), en zone habitable du système planétaire, qui n'entre absolument pas dans les standard d'une planète de type Gaïa, bien que sa gravité soit dans la norme standard, (0.95 G), car son atmosphère est similaire à celui de la planète Terre, mais au Dévonien, époque des premiers arthropodes terrestres, quand l'oxygène ne permettait pas encore la vie animal telle que nous la connaissons depuis. Cette planète commença à subir une terraformation atmosphérique, de niveau 1 par les ingénieurs du Conglomérat. La planète voisine d'Exodia, Amphitryon, étant elle, que peu habitées et n'ayant pas encore le statut juridique de colonie, mais celui de territoire colonial, reste possession de l'Empire.

La toute première colonie agricole, sur Agriffon, où sera bâti par la suite la ville de ManticoreLa toute première colonie agricole, sur Agriffon, où sera bâti par la suite la ville de Manticore

An 391, une nouvelle exoplanète de type Gaïa est découverte à plus de 1000 année lumière de Terra II, son étoile baptisé Galathée possède sur sa 4ème orbite, une planète dont le potentiel est très similaire à celui de Terra, masse, distance de son étoile, rotation complète en 397 jours, durée d'un jours, 27 heures etc. Cette planète est baptisée : Agriffon, du nom de l'astrophysicien terrien de la fin du 21ème siècle, Albert Griffon, qui avait découvert et répertorié cette exoplanète..

Chef d'un clan camusien, devant les ruines de Ca-HamChef d'un clan camusien, devant les ruines de Ca-Ham

Au milieu de l'unique océan d'Agriffon, se trouve une très grande île dont la majeure partie est aride, voire désertique. Sur ce territoire, vit un peuple relativement primitif : les camusiens. Cette population, d'anthropomorphes, descend d'une très ancienne civilisation, bien plus avancée, disparue et dont de nombreuses ruines, dans cette partie de ce continent semi-désertique, se rencontrent. Une en particulier, sans doute leur ancienne capitale, est tout spécialement étudiée ces dernières années, l'antique citée de Ca-Ham.

Le cataclysme il y a environs 3700 années de cela !Le cataclysme il y a environs 3700 années de cela !

Une chute de météorites anéantit quasiment toute trace de cette civilisations, il y a presque 3700 ans et leurs descendants suite aux divers changements climatiques que ce cataclysme déclencha, retombèrent dans un mode de vie très rudimentaire, tout à fait comparable sur l'ancienne Terre à l'âge de bronze. On découvrit un minerai dans cette région, (que les autochtones utilisaient pour fabriquer des bijoux), la kalanide, qui une fois étudié et renommé selon le tableau périodique terran, "improbium 121", (IMP 121), permit de faire tourner des générateurs, permettant non seulement d'avoir de l'énergie quasi illimité et écologique, mais également à faire fonctionner les moteurs de vaisseaux spatiaux de manière bien plus sûr et à moindres coûts.

Continent camusien, sur la planète AgriffonContinent camusien, sur la planète Agriffon

Le peuple camusien très coopératif, avec les équipes scientifique de l'Imperium et par la suite avec les premiers colons et exploitants miniers, fut examiné par les plus grandes sommités des divers centres de recherches impériaux et un traitement génétique fut mis au point, afin d'accroître leur population, (en régression depuis des millénaires, suite aux radiations que leurs ancêtres avaient du subir), leur santé, ainsi que leur durée de vie. Une grande parcelle de ce continent fut laissé à ce peuple, l'Imperium ayant décrété que celui-ci était un protectorat dont l'autonomie était garanti.

Manticore, la puissante capitale d'Agriffon, devenue une des plus imposantes citées de tous l'Imperium en à peine plus d'un demi-siècle ! Manticore, la puissante capitale d'Agriffon, devenue une des plus imposantes citées de tous l'Imperium en à peine plus d'un demi-siècle !

Sur cette planète en grande partie constituée de terres émergées, parsemées de petites mers dont la taille de la plus grande n'arrive même pas à celle de la Méditerranée et d'un seul petit Océan au centre de la planète, recelant la seule île-continent de toute la planète. Une nouvelle ville fut édifiée, sur une côte de ce dernier, cette première citée, fut baptisée : Manticore.

Le major Wulfren Morgenstein représentant de l'Imperium et son homologue le commandant Fjonske, délégué de l'Unité Erinienne, en réunion diplomatique, sur un croiseur impérial. Le major Wulfren Morgenstein représentant de l'Imperium et son homologue le commandant Fjonske, délégué de l'Unité Erinienne, en réunion diplomatique, sur un croiseur impérial.

An 395, alors que la colonisation d'Agriffon et l'étude de ses indigènes, commençaient à peine et pour la seconde fois de son histoire, l'Impérium se retrouva, face à face avec des vaisseaux appartenant à une civilisation aliens, (les premiers furent ceux des mystérieux Skerks), l'Unité Erinienne. Le peuple éridiens, humanoïdes, à 4 membres comme les terrans, sont originaires de la planète Erinia, d'un système planétaire fort éloigné de Terra, 1800 années lumière. Ce peuple d'origine aquatique, a su au fil des millénaire s'adapter à un vie terrestre, tout en gardant de forte attache à l'élément liquide, qui domine sur leur grande planète océanique. En effet, les terres émergées ne constituent que 20% de la surface total et donc leur principale source de nourriture se trouve être dans l'eau. Ils ont colonisé de nombreux systèmes planétaires et une de leurs colonies les plus reculées par rapport à leur planète mère, Erinia, ne se situe qu'à 100 années lumière du système Cronos, où se situe la planète impériale de Thémis . Après quelques mois de pourparlers entre les diplomates envoyés de la planète mère des eriniens et leurs hôtes Terrans, des pactes de non-agression et de commerce sont établis entre les deux peuples voisins devenu amis.

Leader Xylon sur la passerelle d'un de leurs mystérieux croiseurs. Leader Xylon sur la passerelle d'un de leurs mystérieux croiseurs.

An 396, alors que débute la collaboration et les échanges commerciaux et culturels entre l'Imperium et l'Unité Erinienne, le gouvernement de cette nation présente aux terrans, un autre peuple, avec qui ils sont allié depuis quelque décennies, les Xylons. Ce peuple (dont la planète mère, Xylonia fut détruite il y a 1 siècle envions, par un cataclysme spatial), extrêmement évolué et très mystérieux, même pour le gouvernement érinien, allié avec eux, pourtant depuis plus de 30 ans. Leur territoire spatial dépasse de loin le dominion terran et le celui des érinien réunis. L'Imperium sur les recommandations de l'Unité érinienne, scelle des accords pareils aux leurs, avec la nation, nommée Gényre Xylonienne. L'Empire, prend alors connaissance d'un fait que les érinien avaient chercher à cacher jusqu'à ce jours, l'Unité érinienne était allié avec la Nation Xylonienne, dans une guerre interstellaire de grande envergure opposants les Xylon et leur allié érinien, à deux autres races totalement inconnues de l'Imperium, les Tuskyls et les Henderits, (ces deux races étant également en conflit l'une contre l'autre). Cette guerre interstellaire se déroule depuis plusieurs décennies et les

deux races aliens cherche avec l'Empire terran un nouvel allié pour faire pencher la balance de leur côté.

Un portail stellaire, nommé par les Terrans "écluse W:I:R." (Wormhole Interstellar Road), en orbite d'une des lunes d'Agriffon. Un portail stellaire, nommé par les Terrans "écluse W:I:R." (Wormhole Interstellar Road), en orbite d'une des lunes d'Agriffon.

Les xylons en échange de l'appui militaire des terrans, acceptent de partager avec eux, (comme ils l'ont déjà fait depuis des décennies avec l'Unité erinienne, les portails stellaire, qui installés dans chaque système planétaire, permet des passages intersidérales bien plus simple et bien plus sûrs. L'imperium, ainsi que le Consortium de Pel-Aur installent dans leurs territoires respectifs ces systèmes de déplacement et les sécurisent.

Les redoutables henderits ! Les redoutables henderits !

La plus dangereuse des deux races aliens avec qui les nouveaux alliés de l'Empire sont en conflit est sans doute celle des henderits... car leur empire est très vaste, peut être même plus que celui des Xylons. Contrairement aux autres peuples aliens que l'Empire à rencontré ces derniers siècles, ce peuple n'est pas humanoïde, ni bipède, mais est d'origine mollusquienne, un genre de céphalopode extrêmement évolué est dominant une technologie qui n'a rien à envier à l'Imperium.

Le vaisseau consulaire détruit par les ennemis Le vaisseau consulaire détruit par les ennemis

An 397, après de mûres réflexions, le gouvernement de l'Imperium décide d'envoyer un vaisseau diplomatique vers la frontière extérieure, de la nation Xylon, afin de tenter une médiation entre eux, (ainsi que leurs alliés Erinien) et la nation henderit. Mal grès le fait d'avoir sur toutes les fréquences spatiales connue, (dont celle propre aux henderit), envoyé un message de paix universelle et de neutralité et malgré l'armement du vaisseau plénipotentiaire terran, (expressément peu puissant, pour des raisons diplomatiques), l'astronef est détruit par des vaisseaux henderits et l'équipage tué, sans avoir pu déclencher les modules de survie. Le seul message que la délégation reçu de la part des aliens et qui fut de justesse relayé dans l'espace Xylon, avant que le vaisseau n'explose, fut le suivant, (traduit grâce à l'aide de l'Unité Xylonienne : Guerre, mort, souffrance et destruction !

les guerriers tuskyls, de farouches ennemis ! Les guerriers tuskyls, de farouches ennemis !

L'échec et surtout la destruction de la mission diplomatique, dans le territoire de l'empire Henderit, causa un gros coup au moral de tous les citoyens terrans. Pour éviter que cela se reproduise et afin de tout de même tenter une tentative diplomatique également avec l'autre race aliens, (en guerre avec les érinien et les Xylon), les Tribues éternelles tuskyl, qui étaient également en conflit ouvert avec l'empire henderit. Il fut décidé cette fois d'envoyer une sonde automatique pour y délivres le même message de paix et de médiation que celui transmis au Henderits. Cette fois, le vaisseau sonde ne fut pas détruit et put revenir dans les territoires de l'Impérium sans dommage. Toutefois le messages que cette confédération de clans unifiées donna aux terrans fut sans ambiguïté : il n'était pas question de paix avec leurs ennemis actuels et l'Imperium était invité à ne pas interférer dans ce conflit, sous peine de perdre la neutralité que par courtoisie les Tribus éternelles tuskyls, lui accordaient, pour le moment.

L'Imperium doit t'il entrer en guerre ou pas , le Sénat et l'Etat Major en débattent longuement. L'Imperium doit t'il entrer en guerre ou pas , le Sénat et l'Etat Major en débattent longuement.

Après de nombreuses réunions aussi bien au Sénat, qu'entre les Grands officiers de la Milice impériale, faisant partie de l'Etat Major, il fut décidé de déclarer la guerre à l'empire Henderit et de rester neutre envers les Tribus éternelles tuskyl. La déclaration de guerre fut approuvée par le Haut Chancelier, (le vieil Empereur Janus, en fin de vie et hospitalisé, n'ayant plus, depuis la fin de son mandat de 15 ans, qu'une fonction honoraire), le Sénat et bien sûr l'Etat Major. A titre consultatif uniquement, un sondage fut fait parmi les citoyens de l'Imperium et ce fut avec plus de 80% que le peuple plébiscita cette alternative. Quand au peuple Tuskyl, un message lui fut envoyé afin de l'informer de la neutralité de l'Empire envers lui, jusqu'à nouvel avis.

Le vieil imperator dans son bureau quelques mois avant son décès. Le vieil imperator dans son bureau quelques mois avant son décès.

An 399, la décision prise par l'Imperium de s'aligner militairement sur les nations Erinienne et Xylon, pour contrer les attaques des henderits, dans les bordures externes de l'Empire Xylon, venait d'être prise et l'Etat major commençait à rassembler des forces militaires à la frontière Terrano-erinienne, quand le vénérable empereur Janus, décéda après de long mois de maladie, à 125 ans. Le Haut-chancelier continua sa charge pendant que le Conclave sénatorial se réunit pour désigner un nouveau Leader à l'Imperium.

La Flotte se prépare pour aller soutenir ses alliés extra-terrestres ! La Flotte se prépare pour aller soutenir ses alliés extra-terrestres !

Tandis que le Sénat est en pleine élection, la Milice impériale commence à envoyer des contingents de troupes, mais surtout de vaisseaux de combat vers la frontière de l'empire Henderit. Toutes les bases militaires de l'Imperium sont mise en alerte. C'est la première fois que la Flotte impériale et l'Infanterie légère vont entrer en conflit de toute leur histoire. Les quelques escarmouches entre des astronefs de reconnaissance Terrans et des patrouilles Skerks, il y a presque un siècle et demi de cela, n'était qu'une plaisanterie comparé à ce qui attend les forces militaires impériales dans ce conflit galactique à venir !

Il n'aura fallut moins de 10 ans pour rendre Pandora habitable. Il n'aura fallut moins de 10 ans pour rendre Pandora habitable.

Et pendant ce temps, le Conglomérat de Pel-Aur, grâce à ses ingénieurs en terraformation, acheva la transformation de leur nouvelle planète de Type Gaïa, (satellite de la planète gazeuse géante, Pelion IV) et ceci en à peine 9 années, (ce planétoïde possédait déjà une atmosphère, avancé mais insuffisante pour la vie humaine et seul une terraformation légère fut mise en place), elle fut baptisé Pandora et commença à être colonisé par des colons pel-auriens.

Le sénateur Jules Campobasso élu Impérateur ! Le sénateur Jules Campobasso élu Impérateur !

Alors que les premiers vaisseaux de l'Imperium, croisent aux frontières du territoire Xylon, en soutient des flottes spatiales de ces derniers, les sénateurs désignés au Conclave sénatorial, après plusieurs semaines de conciliabules, finissent par se mettre d'accord et c'est le plus jeune des sénateurs, réputé pour sa droiture et son éthique, Jules Campobasso, (originaire de la planète Dionysos, du système de Déméter), âgé de 42 ans, qui est choisit, en l'An 400, comme leader suprême du Nouvel Imperium romain, on dira plus tard qu'en ce jours mémorable, une légende était née...

Destroyer impériale, sous les feux des vaisseaux d'attaque henderits. Destroyer impériale, sous les feux des vaisseaux d'attaque henderits.

Durant ses premiers mois de règne, le nouvel Empereur Campobasso, dut faire face aux premiers engagements de combat de son armée. Heureusement, il eu la sagesse de choisir d'excellents tacticiens comme commandants des différentes factions militaires, car les forces ennemies qui soudainement déferlèrent sur les régions galactiques contrôlées par les Xylon, étaient réellement puissantes. C'est lui qui suggéra et obtint des nouveaux alliés de l'Imperium, qu'ils se regroupent en une alliance officielle qui prit le nom de Coalition d'ORION.

Les Terrans et leur civilisation sont étudiés minutieusement par l'ennemi. Les Terrans et leur civilisation sont étudiés minutieusement par l'ennemi.

L'An 400 se termina par une légère supériorité des Forces de la Coalition d'Orion, (Xylon-érinien et terran), sur les aliens. Supériorité, due entre autre à l'effet de surprise que l'entrée de l'imperium dans les forces militaires en présence dans cette région galactique, provoqua chez les henderits . Mais, une fois que ces derniers auront adapté cette nouvelle équation dans la balance de leurs tactiques militaires, il est certain que les stratèges de l'Imperium, devront sortir de nouveaux moyens de combat de leur chapeau, à défaut d'un lapin !

Les T.E.A. Troupes et Escadrons d'Assaut, future Garde Suprême. Les T.E.A. Troupes et Escadrons d'Assaut, future Garde Suprême.

An 402, alors que les combats continuent à faire rage, à la frontière extérieur xylon, l'Empereur, décide de créer une Super Armée, constituée des meilleurs soldats issus de la Milice impériale, principalement de l'Infanterie mobile, mais aussi de la Flotte impériale, la T.E.A. une nouvelle académie est implantée dans une région aride de Terra, afin que les futures unités de cette Super Milice soient formé au mieux. Cette nouvelle faction militaire est directement assujettie au Palais impérial, lors de campagnes militaires particulièrement difficile elle sera prêtée, au Ministère des Armées, le temps qu'il faudra, mais reste aux Ordres exclusif de l'Empereur et de ses Émissaires. C'est en cette année, que le traité sur les actes de guerres, connu sous le nom de "Convention de Lugano", fut signé par les trois membres de la Coalition d'Orion.

Les Terran servent d'intermédiaires entre les protagonistes : Xylons et Eriniens d'une part et les redoutables Tuskyls de l'autre. Les Terran servent d'intermédiaires entre les protagonistes : Xylons et Eriniens d'une part et les redoutables Tuskyls de l'autre.

les Henderits étants contenus grâce à la puissance militaire combiné des nations de la Coalition d'Orion , ils commencèrent à attaquer les territoire des Tribus éternelles tuskyl. Ne pouvant se permettre une guerre sur deux fronts, les tuskyls demandèrent par l'intermédiaires des terrans, avec lesquels ils avaient déjà un pacte de non agression, un traité de paix et de non agression avec les xylons et les érinien. Des échanges commerciaux furent noués, avec parcimonie et un ambassadeur, terran fut envoyé auprès de leur gouvernement. Délégué qui sera également en charge des intérêts des xylons et des éridiens dans les échanges commerciaux entre les nations de la Coalition d'Orion et les Tribus éternelles.

L'Empereur Campobasso, le génial réformateur de l'Imperium. L'Empereur Campobasso, le génial réformateur de l'Imperium.

Les années qui suivirent furent l'occasion pour le nouvel Impérior de montrer tout son génie politique. De grandes réformes furent entreprises, protégeant, les plus faibles et contraignant, (par la force si nécessaire), les puissants, à plus d'humilité et de partage des ressources et malgré l'instauration d'un état policé dans l'Imperium, le peuple dans sa grande majorité vivait plutôt confortablement et heureux, malgré cette effroyable guerre galactique, si loin des colonies

impériales. Vu que l'Imperium disposait de 8 mondes planétaires, TERRA Secundus, Mars, (Lunar one étant un satellite de Terra elle n'a qu'une simple autonomie toute relative), Agrifon, Amphitryon, Caladria, Dionysos, Thémis, et Talos, Il imposa au sénat d'accepter dans leur assemblée un délégué sénatorial de chacune de ses planètes où une ou plusieurs citées avaient été érigées. Les sénateurs représentant les 12 maisons fondatrices ayant une toge blanche à la bordure bleu, ces nouveaux sénateurs auraient la bordure rouge sur la leur.

Le génie inventif des ingénieurs terrans combiné avec la technologie xylon ! Le génie inventif des ingénieurs terrans combiné avec la technologie xylon !

Grâce à l'envoi à la frontière des lignes ennemies, des nouvelles troupes de soldats et des escadrons d'assauts, (T.E.A.), les lignes de combats commencèrent à se déplacer en territoire henderit. En contrepartie de l'aide militaire qu'ils apportent dans la guerre Xylon, (et eridien), contre la nation Henderit, les Terrans reçurent des xylons de nouvelles technologies d'armement et de champs de force, que les scientifiques impériaux modifièrent et perfectionnèrent, afin de rendre les T.E.A. et les unités de la Milice impériale encore plus performantes.

Poste avancé de l'Imperium, sur une planète type Gaïa dans la zone Enderit. Poste avancé de l'Imperium, sur une planète type Gaïa dans la zone Enderit.

La Coalition d'Orion, ayant pris quelques territoires dans la zone de bordure henderit, les trois puissances se partagent équitablement les régions spatiales afin de les sécuriser chacune de leurs côtés. L'Imperium, qui se charge de la région spatiale à la frontière des territoires des Tribus éternelles tuskyl, obtient deux planètes de type Gaïa, (ne possédant pas de races dominantes, voire avancées) et y installe des avant-postes militaires avancés. Des droïdes ouvriers sont envoyés pour récolter des minerais divers et quelques scientifiques, (tous militaires), viennent y étudier la faune et la flore.

L'Empereur Campobasso le bien aimé ! L'Empereur Campobasso le bien aimé !

Après 10 ans de règne et selon les lois de l'Imperium, le très apprécié Impérator Campobasso demande un plébiscite par "vox populi" pour une prolongation d'un quinquennat supplémentaire en tant que chef de l'Etat et du Gouvernement, (voir l'addendum concernant l'administration de l'Imperium) et c'est sans aucune surprise que le Peuple le plébiscite, (en l'an 410), à une écrasante majorité.

Le canon à ions, technologie hybride terran-alien ! Le canon à ions, technologie hybride terran-alien !

Sous son règne glorieux, les armées de l'Imperium sont devenues presque aussi redoutables que celles de leurs alliés, les xylons, (grâce aux technologies que ces derniers leur ont offertes) et même dans certains domaines militaires, (stratégie et planification), elles les surpassent même ! Tout semble réussir à ce grand réformateur assis depuis 10 ans dans le trône impérial. L'Empire de toute son histoire et malgré la guerre interstellaire qui perdure depuis plus dix longues années, ne s'est jamais porté aussi bien et dans tous les domaines, (social, art, santé, éducation et science), il est dans son Âge d'or.

La nouvelle garde pour la défense des zones gouvernementales. La nouvelle garde pour la défense des zones gouvernementales.

Année 411, l'Empereur profitant de son immense popularité auprès du peuple, du Sénat et de l'Armée, décide de recruter, dans l'élite de l'Infanterie légère, (tout comme pour les T.E.A.), des fantassins déjà bien expérimentés aux combats de rue et aux corps à corps, pour devenir, (une fois

un entraînement de 6 mois dans une académie spéciale accompli), des gardes d'élites d'assaut, pouvant être déployés principalement dans la région des 3 citées centrales, (Ravenne, Port-Romance et Fjörd, zone dites du "Fer-de-lance"), pour en assurer la sécurité, mais également pour remplacer les unités militaires postées dans les diverses ambassades que l'Imperium dispose dans certaines nations aliens, neutres ou alliées. Ainsi les sections de l'Infanterie impériale, pourront être redéployées vers des zones de combat et permettre de gagner du terrain sur ennemi Henderit. La Garde de fer était née ! En début de l'année suivante, les premières phalanges de cette garde purent être judicieusement déployées et les militaires de factions de garde, devant les ambassades extra-planétaires purent être redéployés là où cela était le plus judicieux.

Insurrection sur Exodia. Insurrection sur Exodia.

Fin de l'An 412, sur Exodia, une insurrection générale, menée par une faction de l'armée, du Conglomérat Pel-Aur, soutenu par une organisation mafieuse, nommée "le Kraken" et quelques hauts dignitaires de ce régime (indépendant, de l'Imperium), renverse par un coup d'état sauvage et meurtrier, le gouvernement planétaire d'Exodia, (déjà lui-même pas mal corrompu), non sans faire du côté des civils de nombreuses victimes. Des exécutions sommaires de membres du gouvernement local, n'ayant pas réussi à fuir, (ou n'étant pas du complot), eurent lieu les jours suivants.

Le sacrifice héroïque de la Garde de fer, sur Exodia. Le sacrifice héroïque de la Garde de fer, sur Exodia

Sur Pelion et sur la nouvelle colonie terraformée de Pandora, les tentatives de soulèvements n'eurent que peu d'effets et les conspirateurs furent arrêtés, jugés promptement et passés par les armes. Si la rébellion fut étouffée dans l'œuf par l'armée loyaliste de Pelion, c'est en partie grâce à la Garde de fer, postée à l'ambassade impériale sur d'Exodia, car ses officiers très rapidement renseignés par des espions, (à l'intérieur du palais gouvernemental exodien), avisèrent au plus vite de ce qui se passait, les édiles pelionaises qui purent ainsi contrer le putsch. Les quelques 200 fantassins de la Garde, tel les 300 spartiates, réussirent à tenir à distance de l'ambassade impériale, pendant quelques heures, les insurgés et ainsi permirent à l'ambassadeur et à tous les membres civils de la délégation de s'enfuir à bord d'un des vaisseaux consulaires. En dehors d'une demi douzaine de garde qui accompagnèrent les diplomates vers les territoires de l'Imperium hors de ce système planétaire, tous les membres de la Garde de fer, furent massacrés en défendant vaillamment le domaine consulaire.

Le général Kovack, chef de l'Etat d'Exodia depuis l'insurrection. Le général Kovack, chef de l'Etat d'Exodia depuis l'insurrection.

Année 413, le Gouvernement libre de Chiron, (regroupant les deux planètes habitées de ce système stellaire), qui depuis le coup d'état qui renversa l'ancien régime de Pel-Aur, s'était installé sur Pelion, demanda de l'aide à son ancien suzerain, l'Imperium, afin de reprendre la planète Exodia. Le Gouvernement impérial était fort préoccupé par ce brutal changement de gouvernance, d'autant plus que la planète et colonie d'Amphitryon se trouvait être voisine de ce monde rebelle. Les Discussions au Sénat ne durèrent pas cette fois-ci et appuyé par l'Empereur, (qui pour des raisons de stratégie et de politique souhaitait rendre ce nouveau Gouvernement libre de Chiron, redevable envers l'Empire et s'en faire des alliés humains), l'Empire Terran, somma le gouvernement illégal du Conglomérat de Pel-Aur de se rendre à la seule instance dirigeante reconnue pour cette confédération de planète, (Exodia, Pelion et Pandora), le Directoire de Pelion.

Le général Von Schiessen. Le général Von Schiessen.

Et pendant que l'Empire déploie une partie la Flotte du secteur Solar Prime, le Directoire se choisit un nouveau leader pour diriger cet ancien Conglomérat, qui prend le nom de Confédération de Pel-Aur, le général Wolfgang von Schiessen, un tacticien militaire déjà reconnu par l'ancien régime de Pel-Aur comme très brillant qui prend non seulement la direction du Gouvernement, mais aussi la tête de l'expédition confédérée de reconquête d'Exodia qui se joindra à l'Imperium. Les rebelles, installés au gouvernement, (non reconnu et donc illégal), de la planète Exodia, (par l'intermédiaire de leur leader le général Kovack), promettent à l'Empire une guerre sans pitié si les vaisseaux impériaux franchissent les limites territoriale de leur planète.

Annihilation de quasi toute la planète Amphitryon. Annihilation de quasi toute la planète Amphitryon.

Alors que la flotte impériale se dirigeait, accompagné de quelques croiseurs confédéré, vers la planète rebelle d'Exodia, (et qu'un détachement de quelques vaisseaux de l'Imperium, ayant quittés le reste des escadrons offensif, pour aller sécuriser la planète voisine d'Amphitryon), arriva en orbite basse de celle-ci, plusieurs explosions thermonucléaires d'une magnitude inouïe se déclenchèrent à plusieurs endroits de la planète. Les rebelles avaient mis leur menace à exécution de manière abominable.

Les ruines de l'unique citée d'Amphitryon, Mycénia. Les ruines de l'unique citée d'Amphitryon, Mycénia.

Il ne reste pratiquement plus rien de la splendide Mycénia, unique cité que comptait la colonie impériale d'Amphitryon. En plus de la destruction de cette région qui avait une importante démographie, (90% des habitants de cette planète y vivaient), les autres bombes, de type Tsar II, (100 x plus puissante qu'une simple bombe Tsar), cachées dans de simples cargos de transport spatiaux, provoquèrent non seulement la destruction des villages et bases de transit planétaire, mais la rendirent totalement stérile et inhabitable, pour longtemps. Seuls 1245* des 48 758 habitants de la planète survécurent, ayant été dans des endroits relativement protégés, (caves, bunkers ou parkings souterrains), au moment des explosions nucléaires.

* Sans oublier, qu'il y eut environs 6000 survivants trop irradiés pour survivre plus de quelques heures, malgré la technologie médicale et la rapidité des secours, (les vaisseaux de la Flotte étant en orbite au moment du cataclysme).

La navette spatiale du général Kovack abattue en plein vol. La navette spatiale du général Kovack abattue en plein vol.

Pendant que les secours débarqués depuis les vaisseaux impériaux en orbite, découvrent l'horreur parmi les ruines de Mycénia sur Amphitryon, le reste de la flotte de l'Imperium, conjointe à celle de la Confédération de Pel-Aur arrive près de la planète Exodia. Les troupes et les blindés sont débarqués, pendant que des escadrilles font le ménage dans les airs. Les troupes rebelles furent rapidement écrasées par les forces impériales secondées par les troupes confédérées et les résistants exodiens restés fidèles à l'ancien régime. Toutefois bon nombres d'officiers rebelles et de membres du "Kraken" réussit à fuir la planète et ainsi échapper au courroux de l'Empire. Le chef de la rébellion, le général Kovack, qui tenta de s'enfuir à bord d'un petit cargo, fut tué quand son appareil fut abattu en vol..

Le Général von Schiessen et son détachement confédéré. Le Général von Schiessen et son détachement confédéré.

La Confédération, héritière de l'ancien Conglomérat de Pel-Aur, reprit les gouvernes de la planète, les semaines qui suivirent, aidée de ses nouveaux alliés de l'Imperium. Il fut décidé aussi bien par l'Empire que par la Confédération que cette dernière n'aurait pas de troupes armées ou de flotte de combat, dans le système d'Auréus, (sauf une milice, de type Force de Défense Coloniale, limitée au strict minimum), afin d'éviter que les rebels toujours présents sur Exodia, ne puissent fomenter un nouveau coup d'état militaire. L'Imperium se chargeant de la défense de cette planète et de tous le système stellaire.

La villa Bella-vista, résidence privée de l'Empereur Campobasso, devant être légué à sa mort à l'État. La villa Bella-vista, résidence privée de l'Empereur Campobasso, devant être légué à sa mort à l'État.

Cette tragédie, aussi bien en tant que perte en vie humaine, (civils et militaires), ainsi que la destruction de pratiquement toute vie sur la planète Amphitryon, marqua énormément le très populaire empereur Campobasso. Bien que le peuple qui l'adulait, ne l'aie jamais mis en cause pour cette perte immense subit par l'Imperium, Campobasso, le prit comme un signe qu'il avait mal guidé son empire, (ce qui n'était absolument pas la vérité). Il commença à sombrer dans une profonde dépression. Son médecin personnel, lui conseilla de se mettre au vert quelques temps et il se retira dans sa villa privée et lacustre de Bella-Vista, qu'il avait fait construire sur une île du lac Majeur, non loin de la capitale de la province terranienne de Lombardia, Ascarno.

Campobasso, la fin tragique d'un héro...Campobasso, la fin tragique d'un héro...

Alors qu'un Régent fut désigné pour remplacer l'Imperator, le temps qu'il soit rétablit de sa dépression*, le 7 octobre 413, au coucher du soleil, l'empereur Julius Campobasso se rendit à son therme privé dans le parc de sa demeure lacustre de Bella-vista, demanda à être seul pour méditer dans son bassin d'eau chaude, Il renvoya même sa garde rapprochée, (ses deux gardes walkyries**), puis, telle la coutume de l'ancien empire romain l'enseignait, il se trancha les veines dans son bain. Un des serviteurs inquiet de ne pas avoir de nouvelle de son maître finit par le trouver, immergé, avec juste un mot griffonné de son sang sur un parchemin, à coté du bassin en marbre, où il était juste écrit ceci : ARX TARPEÏA CAPITOLI PROXIMA***. Malgré des soins médicaux immédiats, il entra le coma et décéda 3 jours plus tard !

*Ce fut pendant le mandat du souverain impérial suivant, (l'impératrice Yulia), qu'il fut voté une loi sur sa demande afin que ce soit l'empereur, pendant ses deux premiers mandats, en tant que chef de l'Etat et du gouvernement, qui choisisse un émissaire plénipotentiaire qui serait son bras droit et pourrait le représenter. Ce dernier, (Ou cette dernière), pourrait ainsi également servir de régent en cas de problème, ce magistrat qui devient donc en quelque sorte, la personne la plus puissante de l'Empire, après l'Impérateur lui-même, porterait le titre de Légat impérial, ou de Glaive de l'Empereur, (cette personne porte d'ailleurs un insigne en étain représentant un glaive entouré d'une couronne de laurier. Avant cette loi de régence, c'était le Sénat qui choisissait un magistrat ou un grand officier, pour tenir le rôle de remplaçant du souverain, en attendant une nouvelle élection.

**L'empereur Campobasso, aimait s'entourer d'une garde rapprochée spéciale, issue des plus séduisantes femmes de sa garde germanique, peu vêtues sous leurs armures de graph-acier : les walkyries.

***Devise romaine célèbre, "Non loin du Capitole se trouve la roche tarpéienne !" Ce qui se traduirait par : Non loin des honneurs, le déshonneur.

Le Mausolée des Caesars, dans le sanctuaire "de Campobasso" Le Mausolée des Caesars, dans le sanctuaire "de Campobasso"

Le défunt empereur, fut élevé, à titre posthume, au rang de Grand Princeps de l'Imperium, titre plus usité depuis la Rome antique. Un deuil national de 1 mois fut décrété et la propriété insulaire où il se donna la mort, fut transformé en un sanctuaire, où fut érigé, dans le parc, un mausolée. Les dépouilles des anciens empérateurs, une fois ce tombeau achevé, (en fin 413), furent déplacées depuis la capitale, pour y être déposées, lors d'une cérémonie officielle. Le régent, continua à assurer les fonctions de chef de l'état pendant que le peuple faisait le deuil de son vénéré leader. On décida de laisser l'année finir, avant de convoquer le Sénat en Conclave pour une nouvelle élection impériale.

l'Impératrice Yulia !!l'Impératrice Yulia !

Printemps 414, la sénatrice et ancienne générale de la Milice Impériale, Yuli Ben-Zvi, devient. à 49 ans, la seconde femme, à accéder au trône impériale. L'Impératrice JULIA, ne perdant pas de temps, ordonne le renforcement des forces militaires dans les zones, anciennement henderits, qui sont sous le contrôle de l'Imperium, afin de ne pas perdre l'avantage tactique que les deux planètes prises à l'ennemi donne aux terrans. Elle tâche de continuer la bienveillante mais efficace politique de feu Campobasso. Elle suggère aux Xylons et aux eriniens de mettre en place entre les 3 nations alliés, une sorte de guildes de navigations armées afin de favoriser le Commerce interstellaire entre leurs territoires, ainsi naquit l'EMPORIUM !

Attaque d'un avant-poste Terran. Attaque d'un avant-poste Terran.

Année 416, alors que la terraformation de la planète Amphitryon, rebaptisée, planète X, (étant donné que cette planète a été rayée de la liste des planètes habitables), avance à grands pas. Les deux planètes de type Gaïa annexées par l'Imperium, il y a peu de temps sont attaquées par des flottes Enderites. La planète Arès n'est que peu touchée et les forces de défenses en présence dans le système stellaire eurent vite raison des aliens. Mais la seconde Thanatos subit d'énormes bombardements et une tentative d'invasion par des hordes de guerriers Henderites débuta. Mais les troupes impériales finirent par chasser les envahisseurs de la planète, non sans mal.

Croiseurs confédérés venant en renfort sur les planètes terrans, prises à l'ennemi. Croiseurs confédérés venant en renfort sur les planètes terrans, prises à l'ennemi.

417, la Confédération de Pel-Aur, devenue une nation relativement puissante, s'associe militairement à l'Imperium et à ses alliés aliens et avec l'aval de ces derniers envoient quelques vaisseaux de guerre et des troupes militaires dans la zone de conflit pour aider les forces de l'Empire à maintenir les vaisseaux Enderites hors des systèmes planétaires impériaux de cette zone de conflits, avec la promesse de pouvoir acquérir une des planètes de type gaïa, qui seront prises à l'ennemi avec leur aide.

Avant Poste confédéré sur Argolis. Avant Poste confédéré sur Argolis.

Année 420, une troisième planète d'un autre système stellaire pris à l'Empire Henderite, également de type Gaïa offerte aux Confédérés, (système d'Erebus) en remerciement de leurs efforts de guerre. Les troupes de la Confédération installent leur tête de pont sur ce nouveau Monde nommé Argolis. Des

vaisseaux impériaux sont déployés en orbite de ce monde afin de le sécuriser au maximum, car cette planète sous juridiction confédérée est la planète de l'Alliance galactique la plus proche des mondes Henderits et de leur mystérieuse et non moins terrible armada.

Troupiers du Kriegs Hammer !Troupiers du Kriegs Hammer !

Le Général et président Confédéré, von Schiessen, réélu pour un second et dernier mandat de 7 ans, ordonne la création d'une super Milice, pour ne pas être en reste par rapport à leur alliés de l'Imperium et leur fameuse Garde Suprême. C'est ainsi que fut créé le "Kriegs Hammer Kommandos", (Les commandos du marteau de guerre), ou simplement "le Hammer", constitué de sections spéciales, d'infanterie d'assaut et de chars blindés, (Panzer divizion), qui furent pour beaucoup envoyés, dès leurs formations terminées, dans les zones de combats, aux frontières des territoires aliens hostiles. La Confédération, devenait une force militaire sur laquelle on devait compter et un allié de poids pour l'Imperium.

La planète X, le bastion de la Garde Suprême.La planète X, le bastion de la Garde Suprême.

Année 424, alors que l'Impératrice Julia est plébiscitée pour cinq années de règne supplémentaire, (selon la loi impériale), la planète X, (anciennement Amphitryon), devenue à nouveau habitable, (mais presque désertique), est offerte, à la Garde Suprême, pour y aménager ses casernes, camps d'entraînement et son QG. Sa gravité un peu supérieure, à la norme des planètes type Gaïa, en font une excellente station d'entraînement de ces soldats d'élite.

Une écluse-spatiale, WIR, fortifiée de la Guide de l'Emporium.Une écluse-spatiale, WIR, fortifiée de la Guide de l'Emporium.

Les cinq dernières années de règne de l'Impératrice Julia, (en tant que chef de l'Etat et du gouvernement), fut essentiellement basés sur la défense des territoires acquis sur l'empire Enderit, le renforcement des liens entre les 4 races faisant partie de la Coalition d'Orion, ainsi que des échanges commerciaux entre celles-ci. Pour rendre ceci possible, la Guilde spatiale du Commerce interstellaire de l'Emporium, (dont la Confédération est la dernière race, à y être entrée), devint une entité autonome, régit par un conseil administratif, restant tout de même détenus à 60% par les 4 nations membres de cette corporation. Cette Guilde puissamment armée, contrôle, au nom des nations de l'Alliance galactiques tous les portails stellaires. Seuls les forces officielles militaires et consulaires, des 4 nations alliées, ont un droit de regard, sur ses installations, ainsi qu'un libre passage, les convois commerciaux civils sont taxés selon un arrangement décidé par le Conseil Commercial Galactique (CCG), la plus haute instance dirigeante de l'Emporium

La Confédération de Pel-Aur acquiert de la puissance militaire et commerciale.La Confédération de Pel-Aur acquiert de la puissance militaire et commerciale.

Pendant ces quelques années, relativement calme, on put également constater le développement des diverses planètes de la Confédération de Pel-Aur, qui acquit également 2 nouvelles planètes, (type Gaïa), située dans 2 autres systèmes stellaires dans les régions les plus reculées du Dominion Terran. De son côté l'Imperium, commença à coloniser une demi-douzaine de planètes (de type Gaïa). également près des territoires inconnus et renforça sa présence dans les territoires en zone de guerre. Sur la demande expresse de l'Impératrice Yulia, la Milice impériale, constitués de la Flotte, l'Infanterie mobile et les Milices planétaires, furent regroupés dans une Entité militaire nommée STELLAR FORCE.

l'Empereur Nahiossi, dit "la Griffe"l'Empereur Nahiossi, dit "la Griffe"

Fin 429, le dernier quinquennat achevé, l'impératrice Julia, renonce à demander un plébiscite populaire et comme il est de coutume, devenir impératrice à vie, en tant que leader honoraire de l'Imperium, (plébiscite qu'elle aurait remportée haut la main, vu sa popularité auprès du peuple), préférant à ce poste purement honorifique, celui plus gratifiant d'ambassadrice impériale dans la capitale de l'Unité éridienne. Quelques mois plus tard, en début de l'An 430, le Conclave élit un nouvel empereur parmi ses membres et c'est le sénateur, Adama Nahiossi Forman, ancien gouverneur de la province Bêta, (continent nord-américain, dans l'ancienne Terre), qui devient le 9ème souverain de l'Imperium Terran.

Mines de kalanide sur Agriffon Mines de kalanide sur Agriffon

En remerciement des technologies offertes aux Terrans par l'empire xylon, l'Imperium sur l'injonction de l'Empereur Nahiossi, cède, en l'an 431, une des mines de kalanide proche de la petite ville minière de Cairn-city au gouvernement Xylon, ce qui entraîne la colère de la puissante guildes minière, "le Combinat des mines". Des révoltes souvent violentes sont dénombrées sur beaucoup de mines, que se soit sur Agriffon ou sur des planétoïdes dans d'autres régions du Dominion Terran..

Cairn-city sous la joug des nihilistes. Cairn-city sous la joug des nihilistes.

début de l'année 432, profitant de la faible présence de forces militaires sur Agriffon et principalement dans la petite ville minière de Cairn-City, les anciens rebelles de la planète Confédérée, Exodia, avec la complicité du Combinat des Mines et des mercenaires du Kraken, (Organisation mafieuse exodienne), prirent cette citée ainsi que plusieurs mines de kalanide terrans dans diverses régions de l'Imperium, mais principalement sur Agriffon. Une tentative d'invasion sur TERRA Secundus fut même orchestrée, mais ce fut là un vrai massacre des commandos nihilistes, par les trop nombreuses forces de défense de l'Imperium.

Les rebelles nihilistes, tiennent toujours Cairn-city Les rebelles nihilistes, tiennent toujours Cairn-city L'Imperium et son allié la Confédération, hésite à donner un assaut sur les mines et la ville de Cairn de peur que le désastre de la planète Amphitryon ne se reproduise. La nation Xylon s'est également proposé pour régler le problème de manière musclée, mais le gouvernement impérial la déclina, ne voulant pas que des gouvernements aliens soient accusés d'ingérence dans un conflit interhumains. Le statut quo dura ainsi toute l'année 432.

A la tête des miliciens d'Agriffon, soutenus par un détachement d'Héraclites et deux phalanges de la Garde de Fer, le capitaine Kuzack reprend Cairn-City. A la tête des miliciens d'Agriffon, soutenus par un détachement d'Héraclites et deux phalanges de la Garde de Fer, le capitaine Kuzack reprend Cairn-City.

Janvier 433, l'empereur Nahiossi envoya aux dirigeants du "Combinat minier", alliés aux nihilistes, une proposition de réédition séparée, en définitive très avantageuse aussi bien pour le Groupuscule lui-même, (mines de kalanide, passant sous leur autorité), que pour ses chefs, (pots-de-vin). Le Combinat ayant accepté, cela affaiblit considérablement les rebelles et grâce aux renseignements que la Guildes fournit aux Terrans, le Haut Commandement de Stellar Force put reprendre dans un premier temps, Cairn-city, avec entre autre deux phalanges de la Garde de fer, les soldats de la milice locale, (restés dans le maquis pendant tous ce temps) et un détachement de la Garde suprême. Puis dans les semaines qui suivirent, toutes les mines que les nihilistes et leurs alliés du Kraken contrôlaient depuis plus d'un an sur Agriffon. Cette reconquête de Cairn-city donna le signal de ce qui se nomma plus tard, "la seconde guerre des nihilistes", la première ayant été l'insurrection, catastrophique d'Exodia en l'an 412 et la destruction de la planète Amphitryon.

Un ranger d'Agriffon, dans le Bush camusien. Un ranger d'Agriffon, dans le Bush camusien.

An 434, alors que les dernières positions des Nihilistes sur Agriffon, furent retombées sous le contrôle de l'Imperium et alors que Stellar Force, avec l'aide des légions noires de la Garde Suprême se chargea de combattre les foyer de ces terroristes dans tout le Dominion Terran, il fut décidé de créer entre autres sur Agriffon, des escouades de miliciens, chargés de sécuriser chaque planète situées aux abords des territoires inconnus. Les soldats de cette nouvelle Milice planétaire, constituée bien souvent de vétérans de la Milice conventionnelle, (et toujours des natifs de la planète en question), furent nommés "les ranger".

Les dernières poches d'insurrections nihilistes sont détruites. Les dernières poches d'insurrections nihilistes sont détruites.

Au milieu de l'An 435, les forces militaires conjointe de l'Imperium et de la Confédération, lancent une offensive ce qui aura comme finalité, de faire tomber le dernier bastion militaires de ces terroristes, sur la planète Talos, (système d'Héphaïstos), les principaux responsables de cette insurrection, survivants, furent presque tous appréhendés, (entre autre grâce à leurs anciens alliés du Combinat des mines, qui les vendirent, sans aucune gêne), et furent condamnés à de lourdes peines de travaux forcés, incompressibles. Cette massive campagne militaire mit un terme à la seconde guerre nihiliste.

Les tirésiens lancent un S.O.S. Les tirésiens lancent un S.O.S.

An 437, alors que les combats sur la zone de front deviennent de plus en plus fréquents entre les alliés et les escadrilles Henderits, les radiotélescopes installés sur la planète de la Confédération Argolis, à la frontière entre l'empire xylon et celui des henderits, captent un message de détresse émis en idiome xylon. Ce message provient d'un peuple extraterrestre, inconnu des membres de la Coalition d'Orion, y compris des xylon (qui affirment ne pas connaître cette race), le peuple tirésien, des êtres évolués d'origine arthropodienne. Ceux-ci vivent sous le joug et l'esclavage des redoutables Enderits, sur la planète Tirésia, dans un système relativement proche de la zone de guerre sous domination de la Confédération et de l'Imperium.

Les pacifiques tirésiens servent de mains d'œuvres pour les henderits, mais aussi de réserve alimentaire. Les pacifiques tirésiens servent de mains d'œuvres pour les henderits, mais aussi de réserve alimentaire.

Secrètement des envoyés du peuple tirésien, arrivent sur un avant poste confédéré et ils demandent de l'aide aux nations membres de la Coalition d'Orion. Ce peuple relativement évolué, ayant atteint un niveau de civilisation scientifique proche de celui des terriens du début du 21ème siècle. Ces êtres pacifiques ont été envahis il y a de cela une cinquantaine d'années, par la nation henderit et sont depuis tenu en esclavage étant à la fois utilisé comme ouvriers, agriculteurs, mais aussi comme réserve d'aliments, les henderits n'hésitant pas à les consommer de temps à autre.

La Coalition d'Orion libère la planète Tirésia. La Coalition d'Orion libère la planète Tirésia.

Une offensive massive de la Coalition d'Orion, (les Forces impériales en tête) fut lancée, en tout début de l'An 438, sur le système planétaire Tيروس pour en chasser les henderits et délivrer le peuple autochtone du joug de ces répugnants aliens. Une fois tout le secteur stellaire sécurisé, il fut décidé par le Conseil Consultatif de la Coalition, (C.C.C.), de mettre la planète Tirésia sous Protectorat conjoints des quatre nations alliées. Le peuple arthropode de cette planète, regroupé en une nation nommée Agrégat tirésien, accepta et put ainsi restaurer sa civilisation, qui avait été détruite par l'invasion henderit il y a un demi siècle de cela, gardant une autonomie totale sur leur monde, tout en

étant protégé d'une nouvelle invasion, En échange des bases militaires de la Coalition d'Orion seraient installées dans des endroit stratégiques du système stellaire de Tiros et les systèmes voisins, ainsi que sur la planète Tirésia, (sans oublier sa lune proche qui possédait des installations militaires henderits, pouvant être utilisées une fois modifiés par la Coalition), loin des agglomérations et installations industrielles ou agricoles des tirésiens.

Déluge de feu sur Manticore !Déluge de feu sur Manticore !

Alors qu'une paix toute relative régnait sur l'Imperium depuis 3 année, la PAX ROMANA, (bien qu'il y aie de temps à autre quelques combats contre les Henderits) et que la Coalition d'Orion profitait en cela pour développer le commerce entre les avant-postes commerciaux de l'Emporium et des Territoires Tuskyls, le matin du vendredi 18 août de l'An 442, l'impensable arriva. Sortie de nulle part, une escadre de bombardiers spatiaux d'origine totalement inconnue, attaqua la planète Agriffon en commençant par bombarder la capitale, Manticore, la détruisant presque entièrement.